

## C.A.T.S Snabbstart

### 1. Logga in

Starta programmet genom att knappa in lösenordet – 4 siffror. Det får du av hallpersonalen.



### 2. User Login Screen - Användare Startfönster

Här finns två alternativ:

1. Om spelaren finns i listan markerar man den och trycker på Login.

LOGIN

2. Om spelaren inte finns i listan skapar man en ny genom att trycka på knappen "NEW BOWLER".

NEW BOWLER

Se

*längre ner (6).*

### 3. Welcome Screen – Startfönster

I startfönstret finns det sex alternativ:

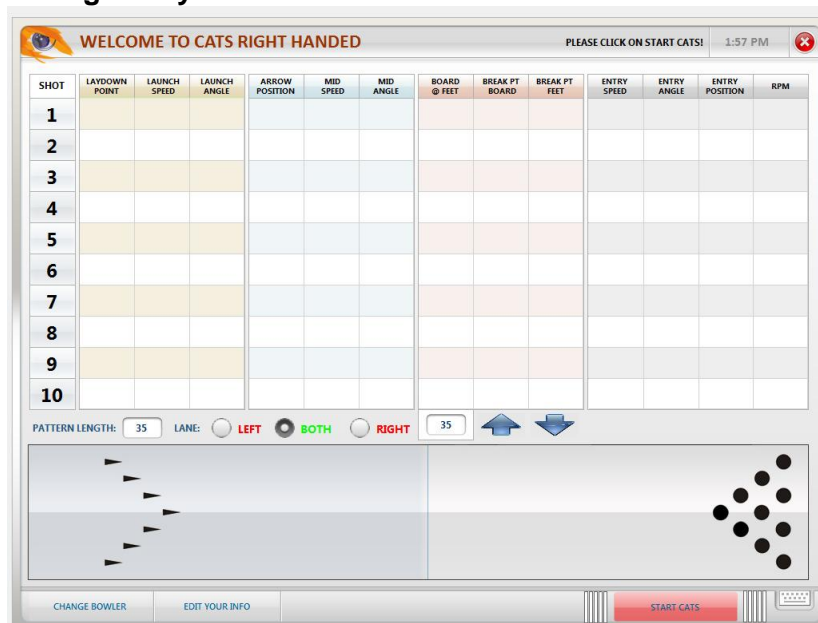
1. Single Player CATS
2. Dual Player CATS
3. CATS Games (Option)

4. Report
5. Edit Your Info
6. Administration (För personalen)



Välj Single eller Dual player för att börja en ny omgång.

### 4. Single Player Screen Information



SHOT	LAYDOWN POINT	LAUNCH SPEED	LAUNCH ANGLE	ARROW POSITION	MID SPEED	MID ANGLE	BOARD @ FEET	BREAK PT BOARD	BREAK PT FEET	ENTRY SPEED	ENTRY ANGLE	ENTRY POSITION	RPM
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													

PATTERN LENGTH: 35 LANE:  LEFT  BOTH  RIGHT 35

CHANGE BOWLER EDIT YOUR INFO START CATS

Visar alla data för varje slag. I banan i nederkanten visas bollbanorna.

Längst ner finns kontroller för att formatera informationen och starta/stoppa.

## A. Single Player Screen setup

Innan man kan börja spela måste man mata in vissa data för att mätningarna ska bli korrekta.

a. Lane Välj vilken bana du spelar på.  Här är det Left=15 och Right=16.

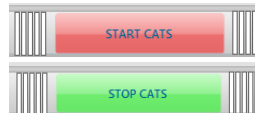
b. Pattern length  Ange oljeprofilens längd så det stämmer med den aktuella för dagen genom att stega med pilarna.  Detta ger den rätta exitpunkten.



Du kan också ändra spelare eller editera spelardata.

## B. Single Player Screen CATS controls

a. Starting CATS Starta genom att trycka på "START CATS".

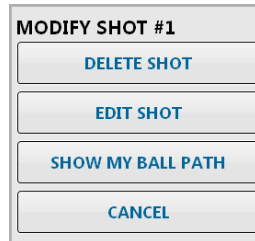


b. Stopping CATS Avsluta genom att trycka på "STOP CATS".

### c. Delete, edit or show ball path

Om man vill ta bort, ändra eller visa ett enskilt slag klickar man på slaget, "SHOT #Nr. Då öppnas dialogrutan som visas till höger.

Klicka på Delete för att ta bort slaget. **Det är bara det senaste slaget som kan raderas.** Klicka på Edit för att redigera ett slag. Klicka på "SHOW BALL PATH" för att visa bara det slaget i "Lane graph". Så snart du spelat nästa slag visas alla linjer, bollbanor, igen.



### d. Reports

För att skriva ut eller spara din analys välj "GET REPORT".



### e. New Game

För att starta en ny omgång, klicka på "NEW GAME".



## 5. Dual Player CATS – Två spelare

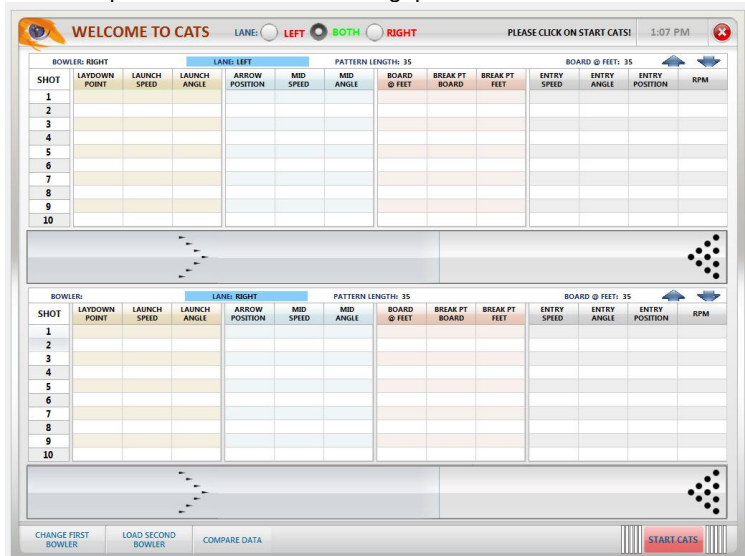
Detta fönstret liknar i stort fönstret för "Single player screen" med några få skillnader. Det kan användas av en spelare för att jämföra sig med andra CATS-sessioner eller av två spelare för att träna samtidigt på CATS.

Du kan också välja att spela på en eller båda banorna. Den övre spelaren spelar på vänster bana och den nedre på den högra. Andra controller som skiljer sig är "CHANGE FIRST BOWLER", "LOAD SECOND BOWLER", och "COMPARE DATA" knapparna. Se nedan.

**-Change First Bowler:** Återgår till loginfönstret.

**-Load Second Bowler:** Läger till ytterligare en spelare. Återgår till loginfönstret.

**-Compare Data:** Öppnar en dialogruta. Klicka på "CHANGE BOWLER" och välj den bowler som du vill jämföra dina data med. Du kan jämföra dina gamla C.A.T.S. med ditt aktuella. Välj den session vill jämföra med, den visas i listan.



## 6. Create/Edit Account Screen – Skapa/editera Användardata

a. Knappa in förnamn efternamn, användarnamn och snitt i fälten.

b. Därefter välj kön och spelhand (right handed and male are default).

c. Kryssrutan "PUBLIC" medger andra användare (spelare) att kunna jämföra sina resultat med dina. Är normalt ifylld/default.  PUBLIC (?)

d. När alla fält är ifyllda klickar du på "SAVE".  Alla fälten måste vara ifyllda för att du ska kunna gå vidare.

## 7. Report Screen – Skapa en utskriftsfil

För att visa rapportfönstret klicka på knappen "Report" i det vänstra nedre hörnet i starfönstret.

Klicka på knappen "LOAD A GAME" i det nedre vänstra hörnet.  Då öppnas ett fönster med aktuella sessioner. Välj den omgång du vill visa. Dessa data visas då i fönstret. *Se nedan.*

SHOT	LAYDOWN POINT	LAUNCH SPEED	LAUNCH ANGLE	ARROW POSITION	MID SPEED	MID ANGLE	BOARD @ FEET	BREAK FT BOARD	BREAK FT FEET	ENTRY SPEED	ENTRY ANGLE	ENTRY POSITION	RPM
1	16.82	18.8	-2	15.24	18.7	-1.5	9.7	9.39	40	15.3	3.8	17.58	310
2	16.96	19.4	-2	15.38	19.2	-1.5	9.82	9.49	40	15.7	3.8	17.58	310
3	16.82	19.2	-2.3	15.01	19	-1.4	9.51	9.34	39	15.5	3.5	17.63	301
4	17.12	19.4	-1.8	15.68	19.2	-1.4	10.57	10.24	40	15.9	3.3	17.26	318
5	17.12	19.5	-1.8	15.68	19.2	-1.3	10.66	10.39	40	16.1	3.5	17.99	349
6	16.23	19.4	-2.3	14.4	19	-1.6	8.51	8.17	40	15.6	3.4	15.32	307
7	16.81	19.4	-1.8	15.38	19.2	-1.5	10.32	10.01	40	15.8	3.8	17.58	330
8	17.66	19.5	-2.4	15.79	19.2	-1.2	10.14	9.97	38	16.1	3.7	18.72	367
9	16.82	19.4	-2	15.24	19.3	-1.4	10.3	10.08	39	15.6	3.5	17.28	302
10	17.95	19.6	-1.8	16.51	19	-1.2	12.16	12.03	38	16.2	3.5	19.42	331

För att skriva ut en rapport klickar man på knappen "Get report".  Då öppnas fönstret "REPORT PRINTING".

I det här läget kan du se rapporten/analysen, skriva in kommentarer, skriva ut eller spara som en PDF.

Shot	Layout Point	Launch Speed	Launch Angle	Arrow Position	Mid Speed	Mid Angle	Board @ Feet	Break Ft Board	Break Ft Feet	Entry Speed	Entry Angle	Entry Position	RPM
1	16.82	18.8	-2.00	15.24	18.70	-1.50	9.70	9.39	40.00	15.30	3.80	17.58	310
2	16.96	19.4	-2.00	15.38	19.20	-1.50	9.82	9.49	40.00	15.70	3.80	17.58	310
3	16.82	19.2	-2.30	15.01	19.00	-1.40	9.51	9.34	39.00	15.50	3.50	17.63	301
4	17.12	19.4	-1.80	15.68	19.20	-1.40	10.57	10.24	40.00	15.90	3.30	17.26	318
5	17.12	19.5	-1.80	15.68	19.20	-1.30	10.66	10.39	40.00	16.10	3.50	17.99	349
6	16.23	19.4	-2.30	14.40	19.00	-1.60	8.51	8.17	40.00	15.60	3.40	15.32	307
7	16.81	19.4	-1.80	15.38	19.20	-1.50	10.32	10.01	40.00	15.80	3.80	17.58	330
8	17.66	19.5	-2.40	15.79	19.20	-1.20	10.14	9.97	38.00	16.10	3.70	18.72	367
9	16.82	19.4	-2.00	15.24	19.30	-1.40	10.30	10.08	39.00	15.60	3.50	17.28	302
10	17.95	19.6	-1.80	16.51	19.00	-1.20	12.16	12.03	38.00	16.20	3.50	19.42	331